

Candidatura N. 28729
10862 - FSE - Inclusione sociale e lotta al disagio

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	ISTITUTO ISTR. SUP. 'ALPINOLO MAGNINI'
Codice meccanografico	PGIS03600T
Tipo istituto	ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE
Indirizzo	PIAZZA DEI CONSOLI 3
Provincia	PG
Comune	Deruta
CAP	06053
Telefono	0759711126
E-mail	PGIS03600T@istruzione.it
Sito web	www.omnicomprensivoderuta.gov.it
Numero alunni	136
Plessi	PGSD03601P - LICEO ARTISTICO "MAGNINI"



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
DIREZIONE REGIONALE DI PROTEZIONE
EDUCATIVA PER LA PROVINCIA DI BOLOGNA
DIREZIONE REGIONALE DI PROTEZIONE EDUCATIVA
PER LA PROVINCIA DI BOLOGNA

PER LA SCUOLA - FORMAZIONE E MERCATO DEL LAVORO (FSE/ERDF)

Scuola ISTITUTO ISTR. SUP. 'ALPINOLO
MAGNINI' (PGIS03600T)

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 28729 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Esperienze con il corpo attraverso giochi non codificati	€ 5.611,50
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Attività sportiva in ambiente naturale	€ 4.561,50
Arte; scrittura creativa; teatro	Arte	€ 4.561,50
Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione delle vocazioni territoriali	Imparando creando	€ 5.682,00
Potenziamento delle competenze di base"Benvenuti in Matrix"	€ 6.482,00
Potenziamento delle competenze di base	Italiano lingua letta, scritta, ascoltata e parlata.	€ 6.482,00
Educazione alla legalità	Ragazzi di oggi cittadini di domani	€ 6.482,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 39.862,50

Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto

Progetto	
Titolo progetto	Andare oltre...
Descrizione progetto	<p>Il progetto intende promuovere la condivisione pomeridiana di tempi e spazi scolastici per risanare situazioni di disagio?, stati di malessere per esperienze di insuccesso scolastico, sportivo, relazionale. Spesso tale disagio si esprime con comportamenti di chiusura, di aggressività, di autosvalutazione oppure con comportamenti trasgressivi spesso agiti nel gruppo e con il gruppo.</p> <p>Il progetto si propone anche di affrontare il disagio e le difficoltà familiari offrendo occasioni di socializzazione, potenziamento delle capacità di ascolto e relazionali in modo da prevenire l'insuccesso scolastico.</p>

Sezione: Caratteristiche del Progetto

Contesto di riferimento

Descrivere le caratteristiche specifiche del territorio e indicare i fattori che maggiormente incidono sulla dispersione scolastica all'interno dell'istituzione scolastica.

(Inserire un testo tra gli 800 e 1300 caratteri)

La sede del Liceo Artistico si trova a Deruta, piccolo comune della provincia di Perugia connotato da una significativa presenza di cittadini di nazionalità diverse. La crisi economica degli ultimi anni ha determinato difficoltà alle famiglie. La situazione risulta aggravata dall'indebolimento del ruolo genitoriale e dalla difficoltà a svolgere la funzione educativa fondamentale; ecco perché sempre più gli alunni si trovano esposti all'insuccesso scolastico e manifestano bisogni educativi specifici. La mancanza di strutture, di punti di incontro e di aggregazione per i giovani, come teatro, cinema e biblioteche, crea la necessità di attivare iniziative extrascolastiche. La peculiarità dell'utenza del liceo artistico, che dimostra spesso competenze di base disciplinari piuttosto limitate, mentre manifesta una predilezione per l'espressione creativa e artistica, richiede un'offerta formativa integrativa e alternativa alla didattica tradizionale e può realizzare le migliori condizioni per affrontare alla radice le situazioni di disagio sociale. Il progetto intende inoltre rispondere a esigenze diffuse nel macroterritorio, costituito dai comuni limitrofi che rappresenta il bacino d'utenza della scuola.

Obiettivi

Indicare gli obiettivi che si intendono raggiungere con il progetto anche in collegamento con altre attività realizzate, o che si intendono realizzare, dalla scuola al suo interno e in collaborazione col territorio.

(Inserire un testo tra gli 800 e 1300 caratteri)

Condivisione pomeridiana di tempi e spazi scolastici per risanare situazioni di disagio e malessere a causa di esperienze di insuccesso (scolastico, sportivo, relazionale) attraverso:

- potenziamento sia delle competenze di base che trasversali;
- incremento della capacità di discussione/dibattito/ascolto;
- consolidamento del sé, dell'autostima e della consapevolezza delle proprie capacità;
- sviluppo e arricchimento di attività che normalmente non vengono svolte nei normali contesti formativi;
- rafforzamento di potenzialità spendibili all'interno della famiglia e nei vari contesti sociali.

Caratteristiche dei destinatari

(Inserire un testo tra gli 800 e 1300 caratteri)

Studenti del biennio e del triennio del Liceo Artistico e gli alunni della scuola secondaria di primo grado che: - necessitano di ascolto, riconoscimento e valorizzazione delle diversità, senso di responsabilità e rispetto delle regole; - hanno già manifestato la propria disponibilità ad apprendere in modo 'diverso'.

Apertura dei percorsi a studenti di scuola secondaria di primo grado che esprimono peculiari bisogni educativi.

Indicare quali azioni specifiche (di contrasto alla dispersione scolastica) si intende realizzare

Ad esempio creazione di nuovi spazi per l'apprendimento, ripensamento degli spazi e dei luoghi in cerca di soluzioni flessibili, polifunzionali, modulari e facilmente configurabili in base all'attività svolta, uso delle ICT per nuove modalità di apprendimento e che necessitano di nuovi tempi.

(Inserire un testo tra gli 800 e 1300 caratteri)

- Apertura pomeridiana della scuola;
- Creazione di un gruppo come appartenenza e collaborazione comune;
- Seminari;
- Attività laboratoriale;
- Collaborazione con altre Scuole e con privati ;
- Cineforum;
- Visite a musei, istituzioni pubbliche e private del territorio;
- Utilizzo di aree verdi pubbliche
- Uscite nel territorio
- Apprendimento informale

Indicare come si intende garantire l'eventuale apertura della scuola oltre l'orario scolastico

(Inserire un testo tra gli 800 e 1300 caratteri)

L'apertura della scuola sarà garantita in orario extracurriculare pomeridiano ed estivo utilizzando sia il personale in servizio che le strutture della scuola.

Indicare quali metodologie didattiche si intende adottare per la realizzazione del progetto

Ad esempio attività di rinforzo o ampliamento del curriculum, approccio laboratoriale, esperienza scuola-lavoro, ecc.

(Inserire un testo tra gli 800 e 1300 caratteri)

L'approccio metodologico sarà quello del learning by doing per cui gli studenti saranno i protagonisti dell'apprendimento.

Sarà incentivata la partecipazione attiva dei soggetti coinvolti in una dimensione di collaborazione e secondo le modalità della ricerca insieme e della ricerca-azione.

È previsto l'utilizzo del territorio come laboratorio per trovare stimoli per la ricerca, la riflessione, la sperimentazione, la soluzione ai problemi.

Gli strumenti utilizzati saranno vari e diversificati secondo i diversi moduli, e si attiveranno modalità di lavoro dinamiche, operative, che non escludono lezioni frontali o momenti di studio e riflessione individuale ma non li considerano gli unici modi possibili per attuare i percorsi.



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
DIREZIONE GENERALE per l'Programmazione
Strutturale
DIREZIONE GENERALE per l'Iniziative e attività di ricerca
DIREZIONE GENERALE per la Ricerca e l'Innovazione
DIREZIONE GENERALE per la Ricerca e l'Innovazione
DIREZIONE GENERALE per la Ricerca e l'Innovazione

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E ALTERNANZA PER L'APPRENDIMENTO O SFESG

Scuola ISTITUTO ISTR. SUP. 'ALPINOLO
MAGNINI' (PGIS03600T)

Indicare le eventuali modalità di integrazione con l'attività scolastica descritta nel PTOF
(Inserire un testo tra gli 800 e 1300 caratteri)

Il PTOF prevede diverse azioni e progetti che si potrebbero integrare con quello proposto:

- Alternanza scuola lavoro. I percorsi possono integrarsi perfettamente con i laboratori artigianali e di simulazione d'impresa previsti
- Inclusione elotta al disagio. l'Istituto ha un proprio progetto che viene realizzato con analoghe modalità ma con strumenti e risorse limitati
- Io imparo così. laboratorio di didattiche sperimentali e innovatibive, mediate anche dall'uso delle tecnologie
- MEDIARTE. Laboratori esperssivi in continuità verticale con la scuola secondaria di primo grado
- Potenziamento delle attività motorie e sportive. Percorsi di gioco-sport e competizioni sportive.

Indicare il contributo alla realizzazione del progetto fornito da altre scuole e da soggetti pubblici e privati del territorio

(Inserire un testo tra gli 800 e 1300 caratteri)

Si intende attivare una collaborazione con gli enti del territorio e con altre scuole per la migliore riuscita dei percorsi progettuali:

- Individuando e realizzando obiettivi comuni
- Attivando risorse ulteriori
- Creando e sperimentando pratiche didattiche innovative
- Rispondendo a esigenze sociali del contesto territoriale

Carattere innovativo del progetto

(Inserire un testo tra gli 800 e 1300 caratteri)

Partendo dalla constatazione che non vi sono sul territorio strutture di sostegno ed aggregazione di studenti caratterizzati da fragilità, tra cui anche alunni con disabilità, con difficoltà nell'ambito scolastico o relazionale, si vuole, con tale progetto, utilizzare territorio e scuola come laboratorio per le competenze: un modo per trovare stimoli per la ricerca, la riflessione, la sperimentazione nonché la soluzione di problemi concreti; uno spazio dove attivare ed esercitare l'autonomia personale, la responsabilità, la capacità di prendere iniziative, la collaborazione.

Risultati attesi

(Inserire un testo tra gli 800 e 1300 caratteri)

- Crescita del senso di appartenenza al territorio;
- Miglioramento delle competenze linguistiche e logico-matematiche;
- Miglioramento del senso civico;
- Crescita culturale e sociale;
- Acquisizione di competenze trasversali;
- Raggiungimento degli obiettivi specifici previsti nei vari moduli;
- Acquisizione e potenziamento delle competenze digitali;

Sezione: Progetti collegati della Scuola

Presenza di progetti formativi della stessa tipologia attivati presso l'istituzione scolastica o previsti nel PTOF

Titolo del Progetto	Progetto del PTOF?	Anno scolastico	Riferimenti	Link al progetto nel Sito della scuola
ALTERNANZA SCUOLA LAVORO	SI		PAG. 35	http://www.omnicomprensivoderuta.gov.it/Trasparenza/didattica/offerta-formativa-2/
INCLUSIONE SOCIALE E LOTTA AL DISAGIO	SI		PAG. 34	http://www.omnicomprensivoderuta.gov.it/Trasparenza/didattica/offerta-formativa-2/
IO IMPARO COSI'	SI		PAG. 34	http://www.omnicomprensivoderuta.gov.it/Trasparenza/didattica/offerta-formativa-2/
MEDIARTE	SI		PAG. 34	http://www.omnicomprensivoderuta.gov.it/Trasparenza/didattica/offerta-formativa-2/
POTENZIAMENTO DELLE ATTIVITA' MOTORIE E SPORTIVE	SI		PAG. 35	http://www.omnicomprensivoderuta.gov.it/Trasparenza/didattica/offerta-formativa-2/

Sezione: Coinvolgimento altri soggetti

Nessun partenariato inserito.

Collaborazioni con altre scuole

Oggetto	Scuole	Num. Protocollo	Data Protocollo	All'egato
Adesione agli obiettivi espressi nel progetto in questione; condivisione spazi e interventi progettuali; promuovere l'innalzamento dei livelli delle competenze nel macro territorio e favorire il successo formativo	PGIC82900E I.C. GUALDO CATTANEO	3596	11/11/2016	Si
Adesione agli obiettivi espressi nel progetto in questione; promozione dell'innalzamento dei livelli delle competenze nel macro territorio e favorire il successo formativo	PGIS00300E I.O. 'SALVATORELLI-MONETA'	6976	07/11/2016	Si
Adesione agli obiettivi espressi nel progetto in questione	PGMM18600L IST. 1^ GRADO 'COCCHI - AOSTA'	8073	08/11/2016	Si

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Esperienze con il corpo attraverso giochi non codificati	€ 5.611,50
Attività sportiva in ambiente naturale	€ 4.561,50
Arte	€ 4.561,50
Imparando creando	€ 5.682,00
....."Benvenuti in Matrix"	€ 6.482,00
Italiano lingua letta, scritta, ascoltata e parlata.	€ 6.482,00
Ragazzi di oggi cittadini di domani	€ 6.482,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 39.862,50

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico

Titolo: Esperienze con il corpo attraverso giochi non codificati

Dettagli modulo

Titolo modulo	Esperienze con il corpo attraverso giochi non codificati
----------------------	--



FONDI STRUTTURALI EUROPEI

pon 2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzioni Regionali per l'Università e la Ricerca
Direzioni Provinciali per la Gestione dei Fondi Strutturali e per
l'Intervento a favore dell'occupazione giovanile
C/14017

Scuola ISTITUTO ISTR. SUP. 'ALPINOLO MAGNINI' (PGIS03600T)

Descrizione modulo	Sentirsi bene, muoversi in armonia con il proprio corpo, partecipare, collaborare per dar vita ad un progetto comune sviluppando il senso di appartenenza ad un gruppo utilizzando il movimento come mezzo espressivo e comunicativo.
Data inizio prevista	01/12/2016
Data fine prevista	28/02/2017
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	PGSD03601P
Numero destinatari	15 Allievi secondaria superiore (secondo ciclo)
Numero ore	30
Distribuzione ore per modalità didattica	15 - Lezioni addizionali a piccoli gruppi 15 - Visite di scoperta e osservazione del territorio
Target	Allievi a rischio di abbandono del percorso scolastico e formativo per elevato numero di assenze; demotivazione; disaffezione verso lo studio Allievi con bassi livelli di competenze Allievi in condizioni socio-economiche svantaggiate e/o in una situazione di abbandono familiare Allievi con esiti scolastici positivi e problemi relazionali Allievi bisognosi di azioni di orientamento

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Esperienze con il corpo attraverso giochi non codificati

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	num. Alunni	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora	30 ore		2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora	30 ore		900,00 €
Opzioni	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	15	1.050,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora	30 ore	15	1.561,50 €
	TOTALE					5.611,50 €

Elenco dei moduli
Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico
Titolo: Attività sportiva in ambiente naturale

Dettagli modulo

Titolo modulo	Attività sportiva in ambiente naturale
Descrizione modulo	Arricchire il proprio repertorio di movimenti in una azione integrata volta alla conoscenza e competenze in merito all'ambiente naturale. Tale modulo verrà svolto in primavera utilizzando le strutture (percorsi verdi e impianti sportivi, parco fluviale) presenti nel territorio.
Data inizio prevista	01/03/2017
Data fine prevista	30/04/2017
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	PGSD03601P
Numero destinatari	15 Allievi secondaria superiore (secondo ciclo)
Numero ore	30
Distribuzione ore per modalità didattica	30 - Visite di scoperta e osservazione del territorio
Target	Allievi a rischio di abbandono del percorso scolastico e formativo per elevato numero di assenze; demotivazione; disaffezione verso lo studio Allievi con bassi livelli di competenze Allievi in condizioni socio-economiche svantaggiate e/o in una situazione di abbandono familiare Allievi con esiti scolastici positivi e problemi relazionali Allievi bisognosi di azioni di orientamento

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Attività sportiva in ambiente naturale

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	num. Alunni	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora	30 ore		2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora	30 ore		900,00 €



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ministero per gli Affari Regionali e il Sud
Ministero della Sanità e delle Politiche di Sviluppo
Ministero delle Politiche Regionali e della Cooperazione
Ministero dell'Università e della Ricerca

Scuola ISTITUTO ISTR. SUP. 'ALPINOLO
MAGNINI' (PGIS03600T)

Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora	30 ore	15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli
Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro
Titolo: Arte

Dettagli modulo

Titolo modulo	Arte
Descrizione modulo	Al fine di favorire l'integrazione tra Enti, culture e luoghi di formazione diversa, il progetto intende favorire discussione elaborati sui temi di Arte, Scrittura creativa, Teatro e Catalogazione.
Data inizio prevista	01/01/2017
Data fine prevista	31/08/2017
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	PGSD03601P
Numero destinatari	15 Allievi secondaria superiore (secondo ciclo)
Numero ore	30
Distribuzione ore per modalità didattica	10 - Lezioni /seminari tenuti da esperti 10 - Partecipazione a manifestazioni/eventi 10 - Catalogazione di opere
Target	Allievi a rischio di abbandono del percorso scolastico e formativo per elevato numero di assenze; demotivazione; disaffezione verso lo studio Allievi con bassi livelli di competenze Allievi in condizioni socio-economiche svantaggiate e/o in una situazione di abbandono familiare Allievi con esiti scolastici positivi e problemi relazionali Allievi bisognosi di azioni di orientamento

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Arte

Tipo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore	Quantità	num.	Importo
------	---------------	------------------	--------	----------	------	---------



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzioni Generali per l'Università e la Ricerca e per la
Scienza, per la gestione del Fondo Strutturale e per
l'Innovazione e per l'Iniziativa Spazio
Scienze

Scuola ISTITUTO ISTR. SUP. 'ALPINOLO
MAGNINI' (PGIS03600T)

Costo			unitario		Alun ni	Voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora	30 ore		2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora	30 ore		900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora	30 ore	15	1.561,50 €
	TOTALE					4.561,50 €

Elenco dei moduli

Modulo: Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione delle vocazioni territoriali

Titolo: Imparando creando

Dettagli modulo

Titolo modulo	Imparando creando
Descrizione modulo	<p>Laboratorio creativo e artigianale aperto alla vocazione del territorio in cui opera il Liceo Artistico. Il modulo è una valorizzazione dei laboratori dell'Istituto in cui gli studenti trasferiranno le loro competenze ai ragazzi della scuola media, svolgendo così anche ore di Alternanza Scuola-Lavoro. Il modulo è suddiviso in 2 sotto-moduli:</p> <p>Il primo sotto-modulo è rivolto ai ragazzi delle scuole secondarie di primo grado. Nei laboratori verranno realizzati diversi gadget sia riguardanti i laboratori di Design che quelli di Grafica. Il secondo sotto-modulo sarà rivolto ai ragazzi del Liceo Artistico che sperimenteranno tecniche di color management per ottenere i colori visti a monitor anche in stampa al plotter.</p> <p>Il secondo sotto-modulo sarà rivolto ai ragazzi del Liceo Artistico che sperimenteranno tecniche di color management per ottenere i colori visti a monitor anche in stampa al plotter.</p>
Data inizio prevista	01/01/2017
Data fine prevista	31/07/2017
Tipo Modulo	Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione delle vocazioni territoriali
Sedi dove è previsto il modulo	PGSD03601P
Numero destinatari	30 Allievi secondaria superiore (secondo ciclo)
Numero ore	30

Sedi dove è previsto il modulo	PGSD03601P
Numero destinatari	20 Allievi secondaria superiore (secondo ciclo)
Numero ore	30
Distribuzione ore per modalità didattica	10 - Lezioni addizionali a piccoli gruppi 10 - Lezioni addizionali individualizzate 10 - Giochi matematici
Target	Allievi a rischio di abbandono del percorso scolastico e formativo per elevato numero di assenze; demotivazione; disaffezione verso lo studio Allievi con bassi livelli di competenze Allievi in condizioni socio-economiche svantaggiate e/o in una situazione di abbandono familiare Allievi con esiti scolastici positivi e problemi relazionali Allievi bisognosi di accompagnamento e sostegno alla school-work transition e alla socializzazione al lavoro

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: "Benvenuti in Matrix"

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	num. Alunni	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora	30 ore		2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora	30 ore		900,00 €
Opzioni	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora	30 ore	20	2.082,00 €
	TOTALE					6.482,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Potenziamento delle competenze di base
Titolo: Italiano lingua letta, scritta, ascoltata e parlata.

Dettagli modulo

Titolo modulo	Italiano lingua letta, scritta, ascoltata e parlata.
----------------------	--

Descrizione modulo	Coinvolgimento degli studenti attraverso "giochi " singoli e /o di gruppo, come ad esempio le parole crociate. Ricerca di testi di canzoni in lingua italiana, analisi degli stessi e riflessione/dialogo/discussione su tematiche attuali.
Data inizio prevista	01/02/2017
Data fine prevista	31/05/2017
Tipo Modulo	Potenziamento delle competenze di base
Sedi dove è previsto il modulo	
Numero destinatari	20 Allievi secondaria superiore (secondo ciclo)
Numero ore	30
Distribuzione ore per modalità didattica	10 - Studio assistito di gruppo 12 - Laboratori con produzione di lavori individuali 8 - Altro (specificare)
Target	Allievi con bassi livelli di competenze Allievi in condizioni socio-economiche svantaggiate e/o in una situazione di abbandono familiare

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Italiano lingua letta, scritta, ascoltata e parlata.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	num. Alunni	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora	30 ore		2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora	30 ore		900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora	30 ore	20	2.082,00 €
	TOTALE					6.482,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione alla legalità

Titolo: Ragazzi di oggi cittadini di domani

Dettagli modulo



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione e lo Sviluppo Educativo
Divisione Servizi per la Ricerca e lo Sviluppo Educativo
Indirizzo: viale della Pace 68, 00187 Roma
Tel. 06 47596111
www.mur.gov.it

Scuola ISTITUTO ISTR. SUP. 'ALPINOLO-
MAGNINI' (PGIS03600T)

Titolo modulo	Ragazzi di oggi cittadini di domani
Descrizione modulo	Il progetto si propone di contribuire a una maggiore diffusione tra i giovani e giovanissimi di una cultura della legalità che abbia a oggetto la natura e la funzione delle regole nella vita sociale, i valori della democrazia, l'esercizio dei diritti e doveri anche con la collaborazione di enti locali e associazioni.
Data inizio prevista	10/07/2017
Data fine prevista	31/08/2017
Tipo Modulo	Educazione alla legalità
Sedi dove è previsto il modulo	
Numero destinatari	20 Allievi secondaria superiore (secondo ciclo)
Numero ore	30
Distribuzione ore per modalità didattica	10 - Studio assistito di gruppo 10 - Realizzazione di prodotti di informazione e comunicazione 10 - Altro (specificare)
Target	Allievi con bassi livelli di competenze Allievi bisognosi di accompagnamento e sostegno alla school-work transition e alla socializzazione al lavoro

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Ragazzi di oggi cittadini di domani

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	num. Alunni	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora	30 ore		2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora	30 ore		900,00 €
Opzioni	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora	30 ore	20	2.082,00 €
	TOTALE					6.482,00 €



FOONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITÀ E DELLA RICERCA
DIREZIONE GENERALE PER LA PROMOZIONE DELLA QUALITÀ
DIREZIONE REGIONALE PER LA SICILIA
UFFICIO REGIONALE PER LA SICILIA

Scuola ISTITUTO ISTR. SUP. 'ALPINOLO
MAGNINI' (PGIS03600T)

Azione 10.1.1 - Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Avviso	10862 - FSE - Inclusione sociale e lotta al disagio(Piano 28729)
Importo totale richiesto	€ 39.862,50
Massimale avviso	€ 40.000,00
Num. Delibera collegio docenti	4
Data Delibera collegio docenti	24/10/2016
Num. Delibera consiglio d'istituto	51
Data Delibera consiglio d'istituto	29/10/2016
Data e ora inoltro	12/11/2016 17:28:04

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Esperienze con il corpo attraverso giochi non codificati</u>	€ 5.611,50	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Attività sportiva in ambiente naturale</u>	€ 4.561,50	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Arte</u>	€ 4.561,50	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Laboratorio creativo e artigianale per la valorizzazione delle vocazioni territoriali: <u>Imparando creando</u>	€ 5.682,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Potenziamento delle competenze di base: <u>"Benvenuti in Matrix"</u>	€ 6.482,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Potenziamento delle competenze di base: <u>Italiano lingua letta, scritta, ascoltata e parlata.</u>	€ 6.482,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione alla legalità: <u>Ragazzi di oggi cittadini di domani</u>	€ 6.482,00	
	Totale Progetto "Andare oltre..."	€ 39.862,50	
	TOTALE PIANO	€ 39.862,50	€ 40.000,00

